

ASIGNATURAS DEL PLAN DE ESTUDIO

Asignatura
Filosofía
Introducción a la Ingeniería en Computación
Geometría Analítica Descriptiva
Inglés I
Matemática I para Computación
Conceptos de Lenguajes
Lenguaje de Programación
Redacción Técnica
Inglés II
Matemática II para Computación
Programación Orientada a Objeto
Geometría Computacional
Sociología
Matemática III para Computación
Algoritmización y Estructuras de Datos
Matemáticas Discretas
Cultura de Paz y Derechos Humanos
Física I
Teoría de la Computación
Programación Gráfica
Sistemas Digitales
Física II
Estadística I
Sistemas Operativos y Redes
Bases de Datos
Economía
Hardware Reparación y Mantenimiento
Administradores de Bases de Datos
Economía de Proyectos Informáticos
Simulación
Arquitectura de Máquinas Computadoras I
Metodología de La Investigación
Control
Arquitectura de Sistemas Operativos
Ingeniería de Software I
Arquitectura de Maquinas Computadoras II
Redes de Computadoras
Inteligencia Artificial
Ingeniería de Software II
Arquitectura de Máquinas Computadoras III
Tendencias Tecnológicas
Aplicaciones Gráficas
Ingeniería de Software III
Sistemas Distribuidos
Administración de Sistemas de Información

PLANTA DOCENTE E INFRAESTRUCTURA

Los docentes de la carrera de Ingeniería en Computación, se han formado a nivel nacional e internacional, con niveles de Ingeniería, Maestría y/o Doctorado.

La carrera cuenta con una infraestructura moderna que se refleja en aulas interactivas digitales, aulas virtuales, conexión a internet y modernos laboratorios.

INVESTIGACIÓN

El plan de estudio incluye asignaturas y actividades académicas transversales que forman al estudiante con la actividad investigativa como un proceso gradual.

La carrera de Ingeniería en Computación tiene definida las siguientes áreas y líneas de investigación: Ingeniería de Software, Sistemas operativos, Redes y Sistemas Distribuidos, Arquitectura de Computadoras, Inteligencia Artificial, Sistemas Expertos, Minería de Datos e Inteligencia de Negocios, Gobierno Electrónico, Seguridad y Auditoría Informática, Computación en la Nube y Gobernanza, Tecnología y Legalidad, Informática Educativa y Gestión Estratégica de las TIC.

UBICACIÓN DE LA CARRERA

La carrera de Ingeniería Computación está ubicada en la Facultad de Electrotecnia y Computación de la Universidad Nacional de Ingeniería, en el Recinto Universitario Simón Bolívar (RUSB), localizado en la Avenida Universitaria, Frente a la escuela de Danza. Managua, Nicaragua.

Para mayor información visite nuestra página web www.fec.uni.edu.ni o llámenos a los teléfonos 2270-5126 ó 2270-0723



UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERIA

FACULTAD DE ELECTROTECNIA Y COMPUTACION

INGENIERIA EN COMPUTACION



Vista de las instalaciones del Recinto Universitario Simón Bolívar, UNI.

¿Qué es la Ingeniería en Computación?

La ingeniería en computación estudia el desarrollo de sistemas informáticos y el uso de los lenguajes de programación; de igual forma se enfoca en el análisis, diseño de software y utilización del hardware para lograr la implementación de las más avanzadas aplicaciones industriales y telemáticas.

Título que se otorga:	Ingeniero en Computación
Turno:	Sabatino
Modalidad:	Semipresencial
Inicio del año lectivo:	Febrero/2020

OBJETIVO GENERAL DE LA CARRERA DE INGENIERIA EN COMPUTACION

Formar profesionales en Ingeniería en Computación, capaces de diseñar, innovar, implementar, implantar y aprovechar sistemas informáticos y computacionales de calidad, promoviendo el cuidado y conservación del medio ambiente, realizando proyectos propios de investigación y emprendimiento; empleando como recursos de apoyo las Tecnologías de la Información y Comunicación, de forma ética y responsable; que aporten a la solución de problemas y al desarrollo tecnológico del país.

PERFIL DE EGRESO DE LA CARRERA DE INGENIERIA EN COMPUTACION

El Ingeniero en Computación de la UNI es un profesional que, mediante el diseño, implementación e implantación de sistemas computacionales innovadores, aporta a la solución de problemas de la sociedad.

El Ingeniero en Computación debe demostrar una actitud y valores éticos, compromiso con la sociedad y responsabilidad con el ambiente, respeto a la diversidad, promoviendo el pensamiento amplio, el trabajo en equipo, la comunicación efectiva, el aprendizaje permanente, el emprendimiento y la innovación.



Laboratorio de Computo

DESEMPEÑO LABORAL:

- Análisis, diseño y desarrollo de software.
- Desarrollo de proyectos relacionados con las aplicaciones inteligentes; aplicación de emprendimiento e investigación en la simulación, control e inteligencia artificial.
- Asesoría, capacitación, formulación de normativas y administración de sistemas de computación.
- Auditoria y seguridad informática.
- Instalación y administración de Sistemas Operativos y Redes de Computadoras.
- Administración de centros de tecnología, asesoría en Tics.
- Desarrollo de aplicaciones en 2D y 3D.
- Análisis, programación y administración de bases de datos y atención a usuarios del sistema.
- Desarrollo de sistemas de información en ambiente Web.
- Administración de servidores; Unix. Linux, Microsoft, ANS, Correo Web.
- Diagnóstico, reparación y mantenimiento de equipos de computación.



Estudiantes de Ingeniería en Computación en Feria Tecnológica del CNU.

CAMPO LABORAL

- Empresas Industriales con actividades productivas cuyos procesos tecnológicos alcanzan suficiente complejidad computacional (complejos azucareros y sus derivados, industrias lácteas, refinería, fábricas de plástico, etc.).
- Instituciones con requerimientos computacionales especializados: aquellas que su especialidad implique diseño e implementación de sistemas basados en computadora (MTI, INTA, ENATREL, ENEL, INSS, MINSA, INEC, Empresas de construcción, etc.).
- Empresas e Instituciones relacionadas con las Tecnologías de la Información y la Comunicación (CLARO, MOVISTAR, COOTEL, MIFIC, etc.).
- Empresas Agrícolas y Pecuarias que utilizan tecnologías emergentes con énfasis en la computación. Además, las Cooperativas, Asociaciones y Organizaciones del campo.
- Instituciones de los sectores productivos y agropecuarios cuando sus trabajos requieren tecnología computacional.
- Empresas de bienes y servicios que brindan asesoría, consultoría, apoyo, etc. sobre las TIC, Tecnologías emergentes e innovaciones tecnológicas.
- Empresas proveedoras de equipos, hardware y software.



Laboratorio de Robótica